Устав проекта

Название проекта: MineClick.

Краткое описание сути проекта:

Игра, целью которой является накопление ресурсов. В игре присутствуют различные ресурсы, которые добываются различными путями. За приведенных друзей через реферальную систему, полагаются внутриигровые бонусы. Все это сопровождается майнкрафт-эстетикой.

Цель проекта:

Развлечь пользователя.

Результаты проекта:

Десктопное приложение.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Характеристика | Cooke clicker | Остров пингвинов | Adventure  Capitalist | Plantera | MineClick |
| Устройство | PC | Phone | PC | PC | PC |
| Внутренний магазин бонусов | Нет | Да | Да | Да | Да |
| Геометрическая  Прогрессия кликов | Да | Да | Да | Нет | Нет |
| Сетевой режим | Нет | Нет | Нет | Нет | Да |
| Реферальная система | Нет | Нет | Нет | Нет | Да |
| Система Донатов | Нет | Да | Нет | Нет | Нет |
| 3d | Нет | Да | Нет | Нет | Нет |
| Таблица лидеров | Нет | Нет | Нет | Нет | Да |

Функциональные требования:

1. Обеспечить возможность авторизации. Регистрация для новых пользователей, аутентификация для уже зарегистрированных пользователей.
2. Обеспечить возможность указать реферальную ссылку/код при регистрации.
3. Обеспечить валидацию введённых данных при регистрации или аутентификации.
4. Обеспечить возможность сгенерировать реферальную ссылку/код, которая будет указываться новыми пользователями при регистрации.
5. Обеспечить возможность получить внутриигровые бонусы, за счет кликов других пользователей, которые при регистрации указали реферальную ссылку текущего аккаунта.
6. Обеспечить возможность сохранения внутриигрового прогресса.
7. Обеспечить возможность просмотра накопленных ресурсов в инвентаре.
8. Обеспечить возможность создания одних ресурсов путем преобразования других ресурсов.
9. Обеспечить возможность создания и применения инструментов для получения ресурсов.
10. Обеспечить возможность покупки бонусов и продажи ресурсов в магазине.

Допущения и ограничения:

1. На устаревшем аппаратном обеспечении приложение может медленно работать.
2. Для работы приложения требуется Интернет-соединение.
3. Сохранение ресурсов происходит локально.
4. Не оригинальность используемых графических ресурсов (иконки предметов, элементы дизайна интерфейсов, шрифты).